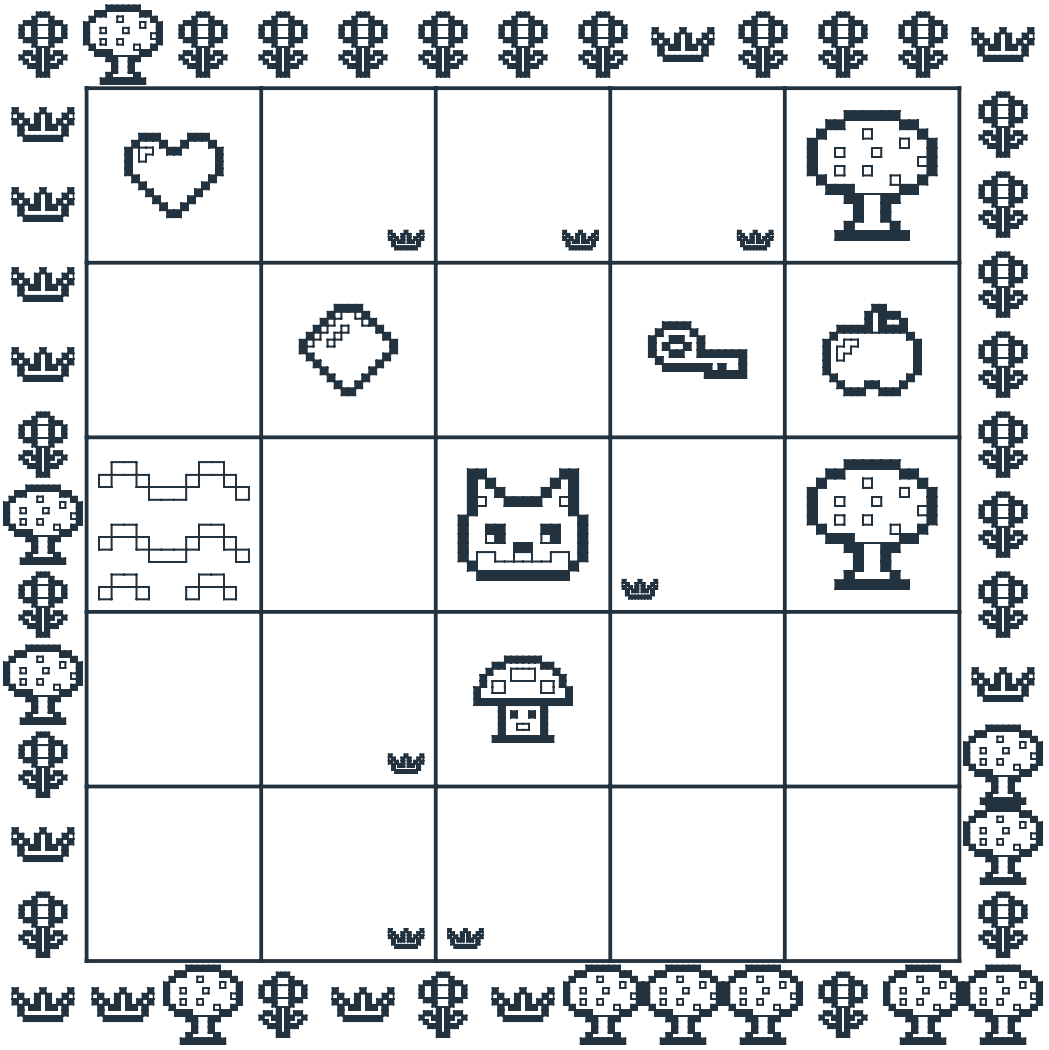
Imię: _____

Programowanie: co zbierze kotek?

Wykonaj program. Kotek zbiera wszystko, przez co przejdzie.
Postaw ✓ w kółku pod przedmiotami, które zbierze.

Strzałki: ↑ w górę ↓ w dół ← w lewo → w prawo

Start:  **Nie wolno wejść na:** 



Program:



Co zbierze? Postaw ✓ w kółku:

