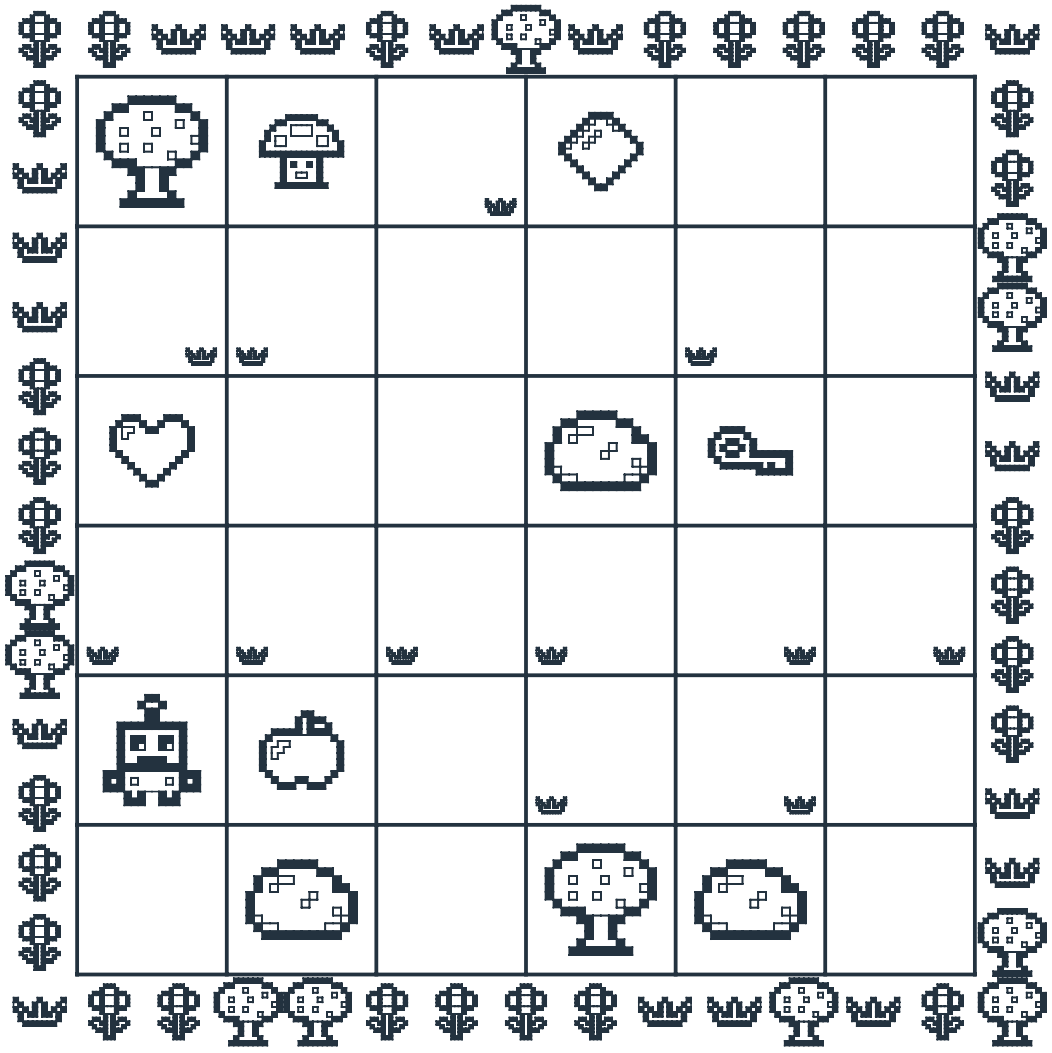
Imię: _____

Programowanie: co zbierze robocik i gdzie skończy?

Wykonaj program. Robocik zbiera wszystko, przez co przejdzie.
Postaw ✓ pod zebranymi przedmiotami i krzyżyk w kratce końca.

Strzałki: ↑ w górę ↓ w dół ← w lewo → w prawo

Start:  **Nie wolno wejść na:** 



Program:



Co zbierze? Postaw ✓ w kółku:

