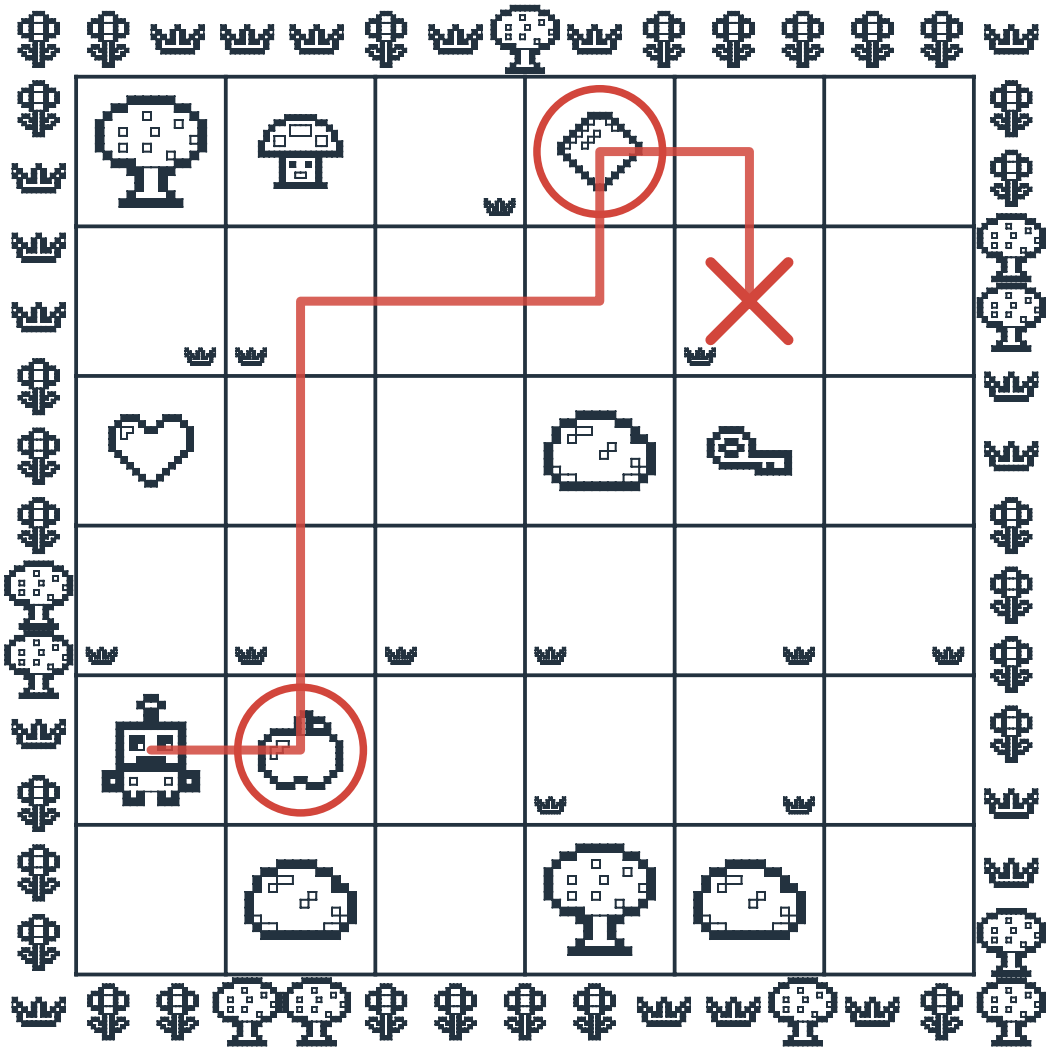
Klucz odpowiedzi: Programowanie: co zbierze robocik i gdzie skończy?

Strzałki: ↑ w górę ↓ w dół ← w lewo → w prawo

Start: **Nie wolno wejść na:**



Program:



Co zbierze? Postaw ✓ w kółku:

