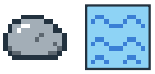
Imię: _____

Programowanie: gdzie dojdzie kotek?

Wykonaj program i postaw krzyżyk w kratce, w której kotek skończy.
Idź palcem po planszy: jedna strzałka to jeden krok.

Strzałki: ↑ w górę ↓ w dół ← w lewo → w prawo

Start:  **Nie wolno wejść na:** 



Program:

→ ↓ ← ←