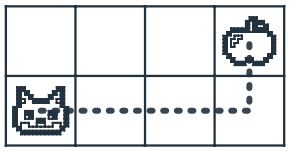
Klucz odpowiedzi: Programowanie: kotek zbiera jabłko

Strzałki:

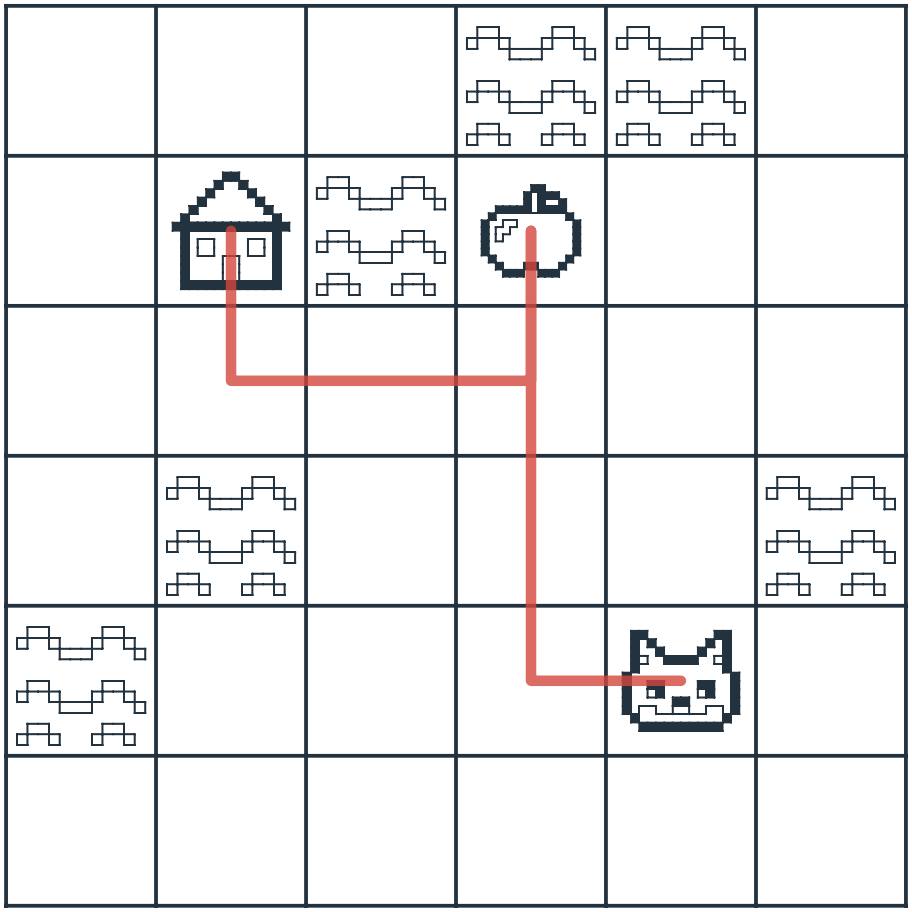
- ↑ w górę
- ↓ w dół
- ← w lewo
- → w prawo

Przykład:



→ → → ↑

Start: **Zbierz:** **Cel:** **Nie wchodź na:**



Twój program — masz 8 strzałek:

1 ← 2 ↑ 3 ↑ 4 ↑ 5 ↓ 6 ← 7 ←

8 ↑