Klucz odpowiedzi: Programowanie: klucz do skrzyni

Strzałki:

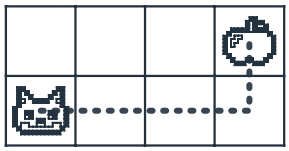
w górę

w dół

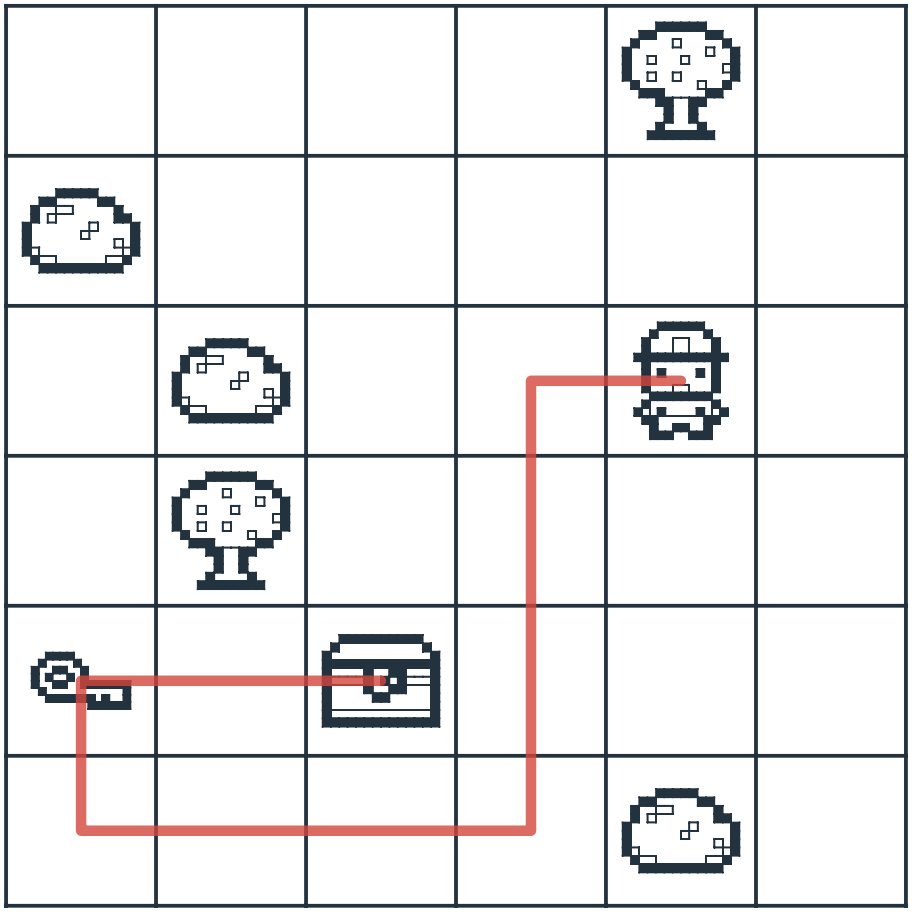
w lewo

w prawo

Przykład:



Start: **Zbierz:** **Cel:** **Nie wchodź na:**



Twój program — masz 10 strzałek:

1 2 3 4 5 6 7

8 9 10