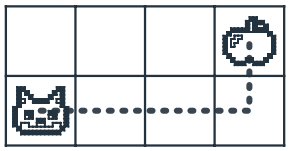
Klucz odpowiedzi: Programowanie: robocik szuka kryształu

Strzałki:

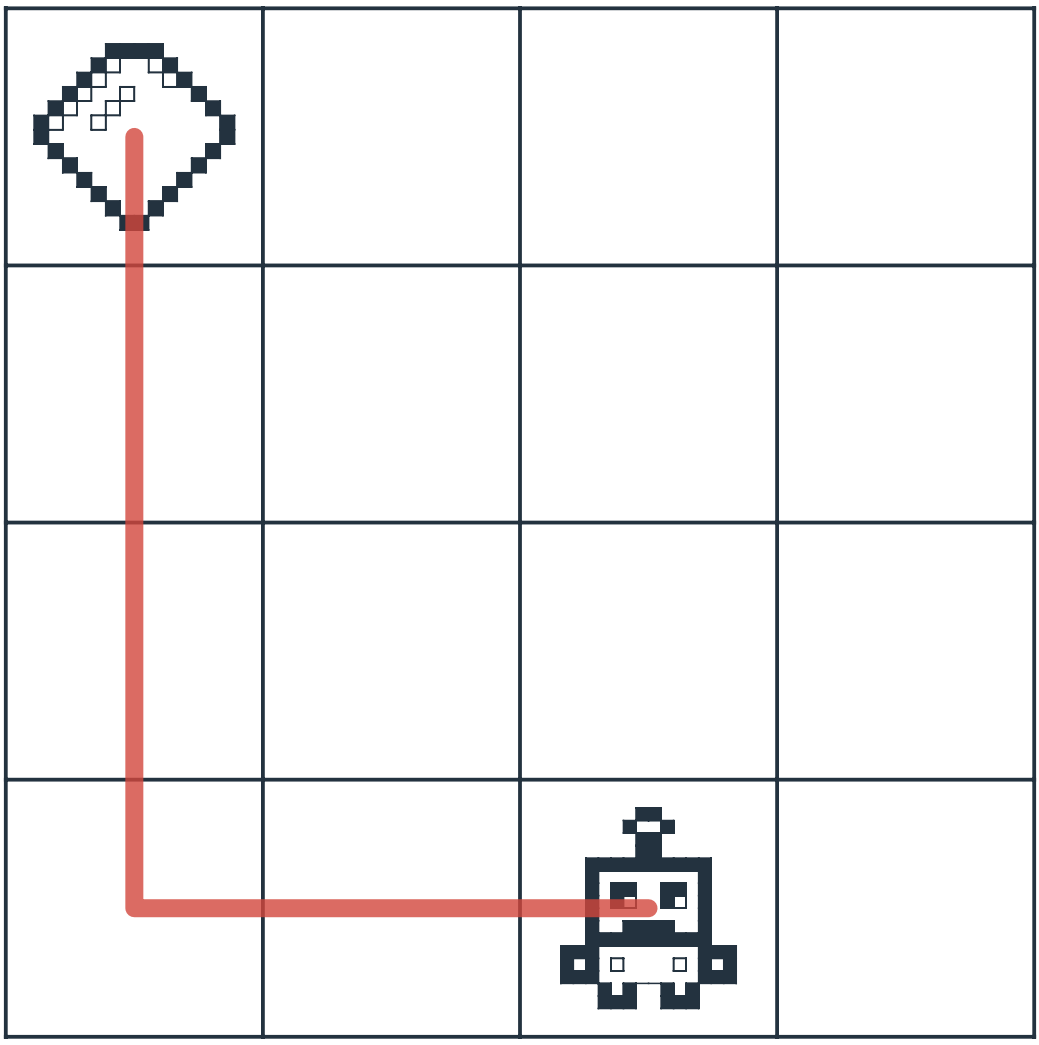
- ↑ w górę
- ↓ w dół
- ← w lewo
- → w prawo

Przykład:



→ → → ↑

Start: **Cel:**



Twój program — masz 5 strzałek:

1 ← 2 ← 3 ↑ 4 ↑ 5 ↑