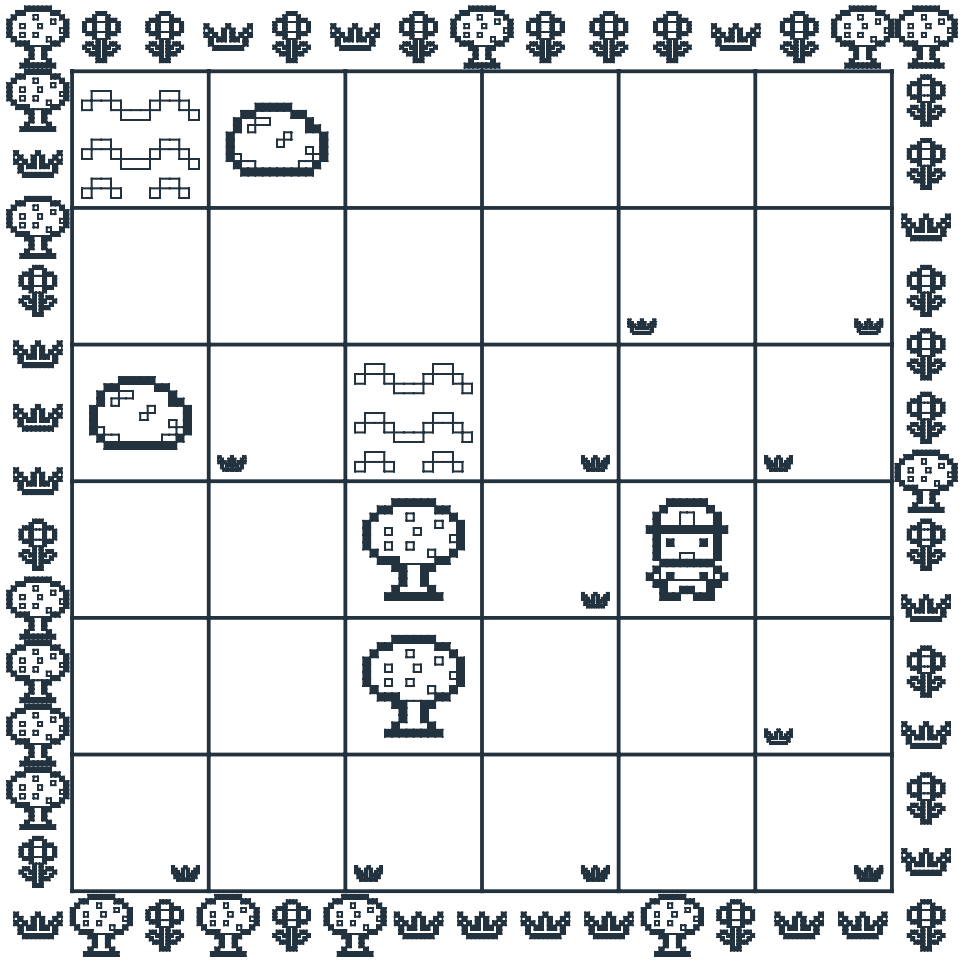
Imię: _____

Programowanie: trzy programy odkrywcy

Wykonaj każdy program od startu. Gdzie odkrywca skończy?
Narysuj w tej kratce znak programu: kółko, krzyżyk albo trójkąt.

Strzałki: ↑ w górę ↓ w dół ← w lewo → w prawo

Start: **Nie wolno wejść na:**



Programy:

○ ↑ ← ↓ ↓ → ↓ →

× → ↑ ← ↑ ← ↑ → →

△ ↓ ← ↓ → → ↑ ↑