Imię: _____

Programowanie z powtórzeniami: dwa kryształy

Napisz program ze strzałek i liczb (np. → ×3).
Robocik zbiera oba kryształy i wraca do domku.

Strzałki:

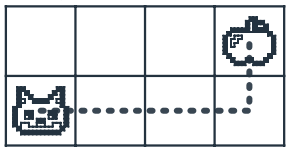
↑ w górę

↓ w dół

← w lewo

→ w prawo

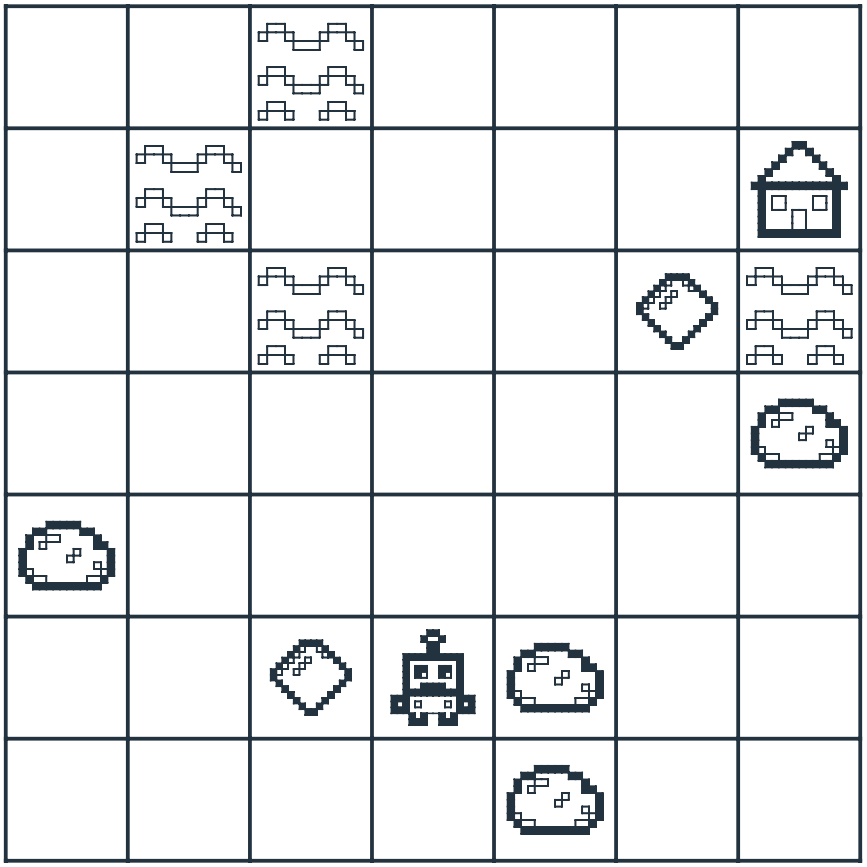
Przykład:



→ ×3 ↑ ×1

→ ×3 znaczy: 3 kroki w prawo. Jedna strzałka bez liczby = 1 krok.

Start: **Zbierz:** **Cel:** **Nie wchodź na:**



Twój program — masz 5 poleceń:

1 [ ] × [ ]

2 [ ] × [ ]

3 [ ] × [ ]

4 [ ] × [ ]

5 [ ] × [ ]