Imię: _____

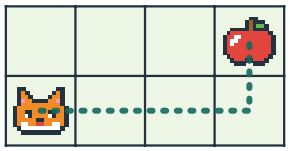
Programowanie z powtórzeniami: dwa kryształy

Napisz program ze strzałek i liczb (np. → ×3).
Robocik zbiera oba kryształy i wraca do domku.

Strzałki:

↑ w górę
↓ w dół
← w lewo
→ w prawo

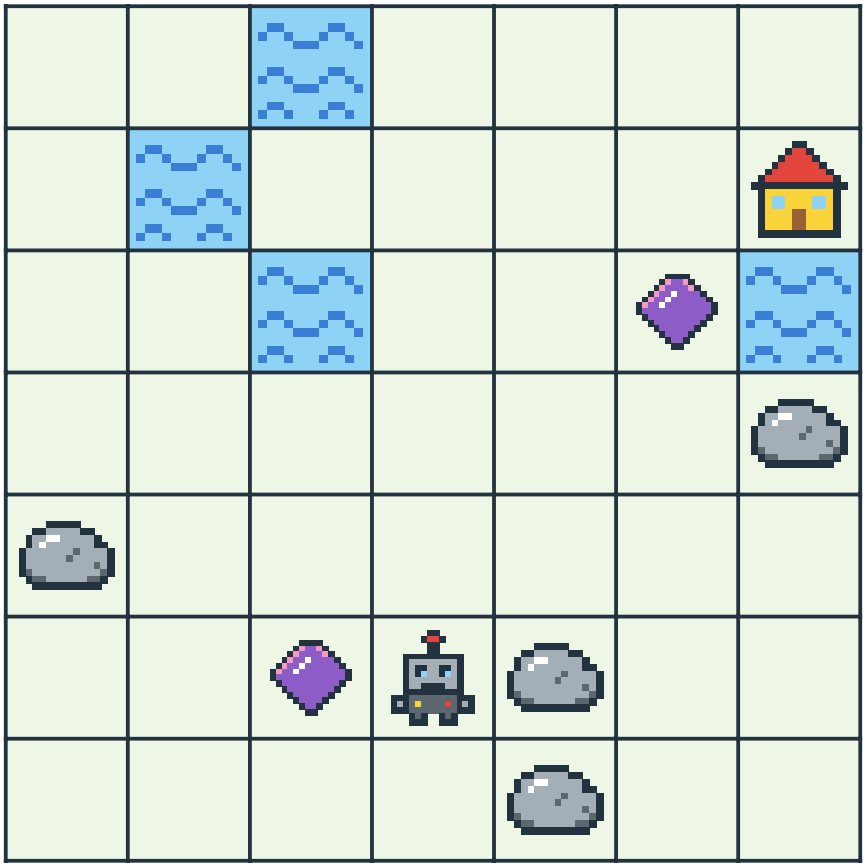
Przykład:



→ ×3 ↑ ×1

→ ×3 znaczy: 3 kroki w prawo. Jedna strzałka bez liczby = 1 krok.

Start: **Zbierz:** **Cel:** **Nie wchodź na:**



Twój program — masz 5 poleceń:

1 [ ] × [ ]
2 [ ] × [ ]
3 [ ] × [ ]
4 [ ] × [ ]
5 [ ] × [ ]