Imię: _____

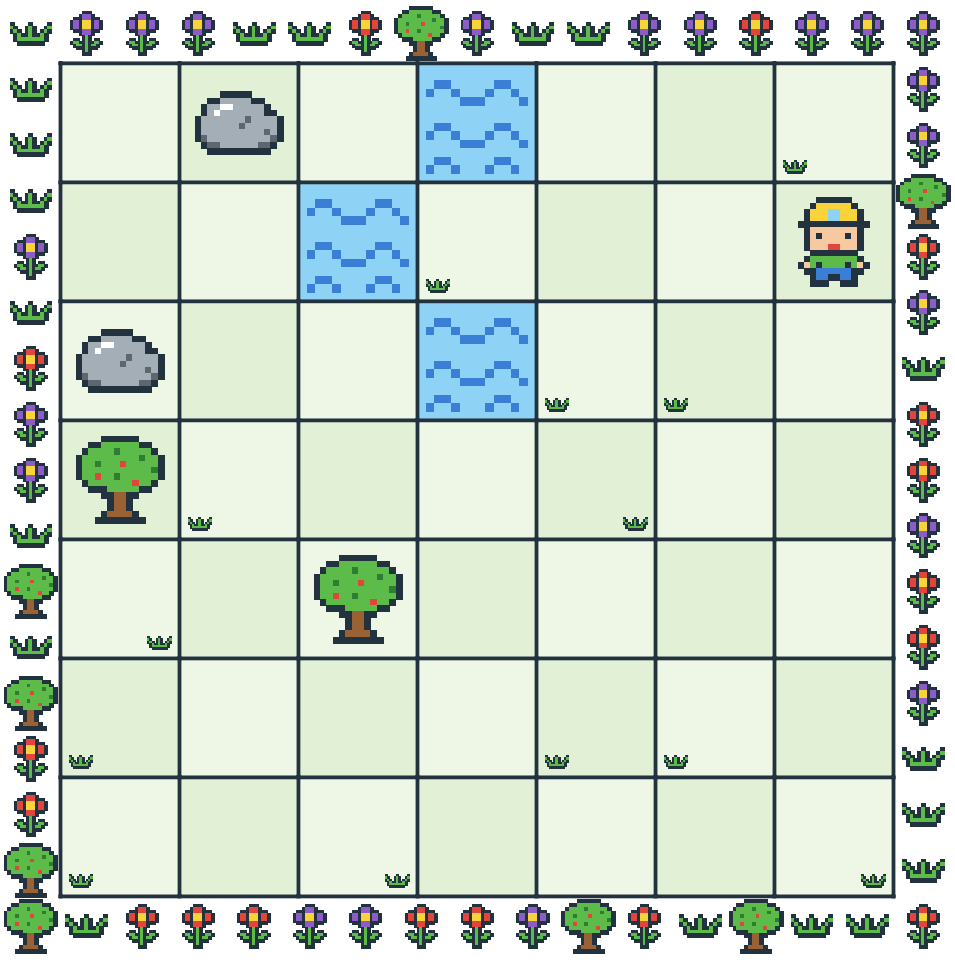
Programowanie z powtórzeniami: gdzie dojdzie odkrywca?

Wykonaj każdy program od startu.
Narysuj znak programu w kratce, w której odkrywca skończy.

Strzałki: ↑ w górę ↓ w dół ← w lewo → w prawo

→ ×3 to 3 kroki w prawo: postać przechodzi przez każdą kratkę.

Start: **Nie wolno wejść na:**



Programy:

○ ↓ ×4 ← ×5 ↑ ×2 → ×2 ↓

✕ ↓ ×4 ← ×5 ↑ ×4 ← ↑

△ ↓ ×3 ← ↑ ← ×4 ↓ ×3