Imię: _____

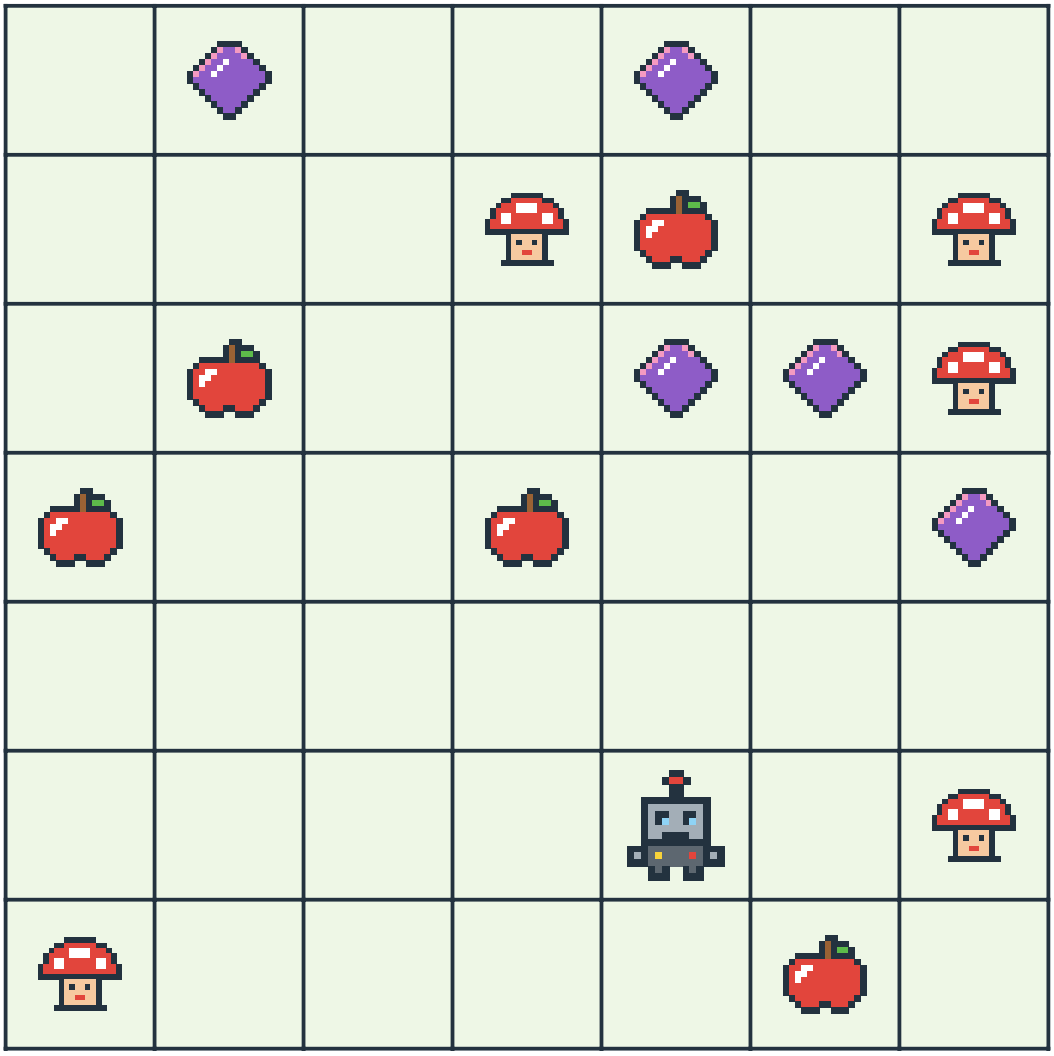
Programowanie z powtórzeniami: ile kryształów zbierze robocik?

Wykonaj program. Robocik zbiera wszystko, przez co przejdzie.
Ile zbierze kryształów, jabłek i grzybków? Wpisz liczby.

Strzałki: ↑ w górę ↓ w dół ← w lewo → w prawo

→ ×3 to 3 kroki w prawo: postać przechodzi przez każdą kratkę.

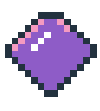
Start: 



Program:

↑ ×4 ← ×2 ↓ ×4 ← ×2 ↑ ×5 → ×5

Ile zbierze? Wpisz liczby:

 ☐

 ☐

 ☐